

Übung zur Vorlesung
Software-Engineering
–für M.Sc.–

SS 2006

Blatt 4

- 4.1 Was ist ein dynamischer Test?
- 4.2 Wozu dient ein Testrahmen?
- 4.3 Wodurch unterscheiden sich Black-Box- und White-Box-Testverfahren?
- 4.4 Erklären Sie das Verfahren der Äquivalenzklassenbildung.
- 4.5 Was ist ein Repräsentant?
- 4.6 Wie ist das Testenkriterium Äquivalenzklassenüberdeckung definiert?
- 4.7 Warum ist die Grenzwertanalyse eine gute Ergänzung zur Äquivalenzklassenbildung?
- 4.8 Nennen Sie weitere Black-Box-Verfahren.
- 4.9 Erläutern Sie den Begriff Anweisungsüberdeckung.
- 4.10 Worin unterscheiden sich Anweisungs- und Zweigüberdeckung?
- 4.11 Wozu dient eine Instrumentierung?