

Lösungen

Aufgabe 1:

Wandeln Sie folgende Zahlen aus der dezimalen in die duale Darstellung um:

(a) 196.40625

(b) 45.375

Vorkommateil:

$$\begin{aligned} 196 : 2 &= 98 \text{ Rest } 0 \\ 98 : 2 &= 49 \text{ Rest } 0 \\ 49 : 2 &= 24 \text{ Rest } 1 \\ 24 : 2 &= 12 \text{ Rest } 0 \\ 12 : 2 &= 6 \text{ Rest } 0 \\ 6 : 2 &= 3 \text{ Rest } 0 \\ 3 : 2 &= 1 \text{ Rest } 1 \\ 1 : 2 &= 0 \text{ Rest } 1 \end{aligned}$$

Nachkommateil:

$$\begin{aligned} 0,40625 * 2 &= 0,8125 \\ 0,8125 * 2 &= 1,625 \\ 0,625 * 2 &= 1,25 \\ 0,25 * 2 &= 0,5 \\ 0,5 * 2 &= 1,0 \end{aligned}$$

$$\rightarrow 196.40625 = (11000100.01101)_2$$

Vorkommateil:

$$\begin{aligned} 45 : 2 &= 22 \text{ Rest } 1 \\ 22 : 2 &= 11 \text{ Rest } 0 \\ 11 : 2 &= 5 \text{ Rest } 1 \\ 5 : 2 &= 2 \text{ Rest } 1 \\ 2 : 2 &= 1 \text{ Rest } 0 \\ 1 : 2 &= 0 \text{ Rest } 1 \end{aligned}$$

Nachkommateil:

$$\begin{aligned} 0,375 * 2 &= 0,75 \\ 0,75 * 2 &= 1,5 \\ 0,5 * 2 &= 1,0 \end{aligned}$$

$$\rightarrow 45.375 = (101101.011)_2$$

Aufgabe 2:

Wandeln Sie folgende Zahlen aus der dualen in die dezimale Darstellung um:

(a) $1001.1101 = 2^3 + 2^0 + 2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-4} = 9.8125$

(b) $1011.101 = 2^3 + 2^1 + 2^0 + 2^{-1} + 2^{-3} = 11.625$

Aufgabe 3:

Wandeln Sie folgende Zahlen aus der hexadezimalen in die dezimale Darstellung um:

(a) $1B.3D = 1 \cdot 16^1 + 11 \cdot 16^0 + 3 \cdot 16^{-1} + 13 \cdot 16^{-2} = 27.23828125$

(b) $7A.2C = 7 \cdot 16^1 + 10 \cdot 16^0 + 2 \cdot 16^{-1} + 12 \cdot 16^{-2} = 122.171875$

Aufgabe 4:

Wandeln Sie folgende Zahlen aus der dualen in die hexadezimale und oktale Darstellung um:

(a) 101110.1100101

– $16 = 2^4 \rightarrow$ fasse je 4 binäre Ziffern zu einer hexadezimalen Ziffer zusammen

$$\underbrace{0010}_2 \underbrace{1110}_E \cdot \underbrace{1100}_C \underbrace{1010}_A = (2E.CA)_{16}$$

– $8 = 2^3 \rightarrow$ fasse je 3 binäre Ziffern zu einer oktalen Ziffer zusammen

$$\underbrace{101}_5 \underbrace{110}_6 \cdot \underbrace{110}_6 \underbrace{010}_2 \underbrace{100}_4 = (56.624)_8$$

(b) 100011.110101

– $16 = 2^4 \rightarrow$ fasse je 4 binäre Ziffern zu einer hexadezimalen Ziffer zusammen

$$\underbrace{0010}_2 \underbrace{0011}_3 \cdot \underbrace{1101}_D \underbrace{0100}_4 = (23.D4)_{16}$$

– $8 = 2^3 \rightarrow$ fasse je 3 binäre Ziffern zu einer oktalen Ziffer zusammen

$$\underbrace{100}_4 \underbrace{011}_3 \cdot \underbrace{110}_6 \underbrace{101}_5 = (43.65)_8$$

Umwandeln der Ziffern anhand folgender Tabelle:

2	16	4
0000	0	00
0001	1	01
0010	2	02
0011	3	03

2	16	4
0100	4	10
0101	5	11
0110	6	12
0111	7	13

2	16	4
1000	8	20
1001	9	21
1010	A	22
1011	B	23

2	16	4
1100	C	30
1101	D	31
1110	E	32
1111	F	33

Aufgabe 5:

Wieviele Bytes benötigt man mindestens, um folgende Dezimalzahlen binär codiert zu speichern?

(a) 9

(c) 897645

(b) 7625

(d) 39427613

zunächst: Herleiten einer Formel anhand von Beispielen.

Bit	Zahlenbereich
3	4 ... 7
4	8 ... 15
5	16 ... 31
⋮	⋮
n	$2^{n-1} \dots 2^n - 1$

Also: Eine Zahl z wird mit $\lfloor \log_2(z) \rfloor + 1$ Bit kodiert.

Ein Byte sind acht Bit, daher erhalten wir:

- (a) $9 \Rightarrow 4$ Bit, also 1 Byte (c) $897645 \Rightarrow 20$ Bit, also 3 Byte
 (b) $7625 \Rightarrow 13$ Bit, also 2 Byte (d) $39427613 \Rightarrow 26$ Bit, also 4 Byte

Aufgabe 6:

Im Internet werden die IP-Adressen byteweise in dezimaler Form geschrieben, bspw.

194.94.121.100

- (a) Wieviele verschiedene Rechner können so (theoretisch) adressiert werden?
 4 Byte sind 32 Bit, also können $2^{32} = (2^8)^4 = 256^4 = 4.294.967.296$ verschiedene Rechneradressen gebildet werden.
- (b) Wie sieht die Adresse in binärer/hexadezimaler Schreibweise aus?
 binär: 11000010.01011110.01111001.01100100
 hexadezimal: C2.5E.79.64

Aufgabe 7:

Geben Sie die normalisierten Darstellungen der folgenden Zahlen an und wandeln Sie die Zahlen in das jeweils angegebene System um.

- (a) $(2.7)_{10} \longrightarrow (10.10\overline{1110})_2 = (0.1010\overline{1110})_2 \cdot 2^2$
 (b) $(3.125)_{10} \longrightarrow (3.1)_8 = (0.31)_8 \cdot 8^1$
 (c) $(1011.001101)_2 \longrightarrow (B.34)_{16} = (0.B34)_{16} \cdot 16^1$
 (d) $(AF3C, 77A)_{16} \longrightarrow (1010\ 1111\ 0011\ 1100.0111\ 0111\ 1010)_2 =$
 $(0.1010\ 1111\ 0011\ 1100\ 0111\ 0111\ 1010)_2 \cdot 2^{16}$
 (e) $(0.000A3B7)_{16} \longrightarrow (00.00\ 00\ 00\ 22\ 03\ 23\ 13)_4 = (0.22\ 03\ 23\ 13)_4 \cdot 4^{-6}$
 (f) $(0.001011101)_2 \longrightarrow (0.181640625)_{10} \cdot 10^0$

Aufgabe 8:

Führen Sie folgende arithmetische Operationen aus. Verwenden Sie bei der Subtraktion sowohl die Einer- als auch die Zweierkomplementdarstellung jeweils mit einer 8-Bit-Darstellung. Überprüfen Sie ihre Ergebnisse.

- (a) $00110101 + 00110101$

$$\begin{array}{r}
00110101 \quad 53 \\
+ 00110101 \quad +53 \\
\hline
01101010 \quad 106
\end{array}$$

(b) $01100111 + 00010101$

$$\begin{array}{r}
01100111 \quad 103 \\
+ 00010101 \quad 21 \\
\hline
01111100 \quad 124
\end{array}$$

(c) $00110101 - 01011100 \quad 53 - 92 = -39 = (-00100111)_2$

Einerkomplement:

$$\begin{array}{r}
00110101 \\
+ 10100011 \\
\hline
11011000
\end{array}$$

Zweierkomplement:

$$\begin{array}{r}
00110101 \\
+10100100 \\
\hline
11011001
\end{array}$$

(d) $00110110 - 00011101 \quad 54 - 29 = 25 = (00011001)_2$

Einerkomplement:

$$\begin{array}{r}
00110110 \\
+ 11100010 \\
\hline
(1)00011000 \\
+ \quad \quad 1 \\
\hline
00011001
\end{array}$$

Zweierkomplement:

$$\begin{array}{r}
00110110 \\
+11100011 \\
\hline
00011001
\end{array}$$

(e) $10101 * 10101 \quad 21 \cdot 21 = 441 = (110111001)_2$

$$\begin{array}{r}
10101 * 10101 \\
\hline
10101 \\
1010100 \\
101010000 \\
\hline
110111001
\end{array}$$

(f) $11010 * 1011 \quad 26 \cdot 11 = 286 = (100011110)_2$

$$\begin{array}{r}
 11010 * 1011 \\
 \hline
 11010 \\
 110100 \\
 11010000 \\
 \hline
 100011110
 \end{array}$$

Aufgabe 9:

Bestimmen Sie für die Dezimalzahl -0.09375 die normalisierte Gleitpunktdarstellung. Die Mantisse soll in der dualen Vorzeichen/Betragdarstellung (1Bit/7Bit) und der Exponent im Zweierkomplement (8Bit) dargestellt werden. Die Basis des Exponenten sei zwei.

- Zunächst wandeln wir die Zahl 0.09375 in die Binärdarstellung um:

$$\begin{array}{l}
 0,09375 * 2 = 0,1875 \\
 0,1875 * 2 = 0,375 \\
 0,375 * 2 = 0,75 \\
 0,75 * 2 = 1,5 \\
 0,5 * 2 = 1,0
 \end{array}$$

- nun normalisieren wir die Zahl:

$$0.09375 = (0,00011)_2 \cdot 2^0 = (0,11)_2 \cdot 2^{-3}$$

- jetzt können wir den Exponenten im Zweierkomplement darstellen:

$$-3 = (-0000011)_2 = (11111100)_{EK} = (11111101)_{ZK}$$

- durch das Hidden Bit fällt die erste 1 der Mantisse in der normalisierten Gleitpunktdarstellung weg:

$$\underbrace{1}_{\text{Vorzeichen}} \quad \underbrace{1000000}_{\text{Mantisse}} \underbrace{11111101}_{\text{Exponent}}$$

Wie wird obige Zahl nach IEEE 754 mit 32-Bit dargestellt?

- zunächst müssen wir die Zahl normalisieren:

$$0.09375 = (0,00011)_2 \cdot 2^0 = (1,1)_2 \cdot 2^{-4}$$

- jetzt können wir den Exponenten in die Exzess-Darstellung bringen, indem wir 127 auf den Wert addieren:

$$-4 + 127 = 123 = (011111011)_{Exzess}$$

- durch das Hidden Bit fällt die erste 1 der Mantisse weg und wir erhalten:

$$\underbrace{1}_{\text{Vorzeichen}} \quad \underbrace{10000000000000000000000000000000}_{\text{Mantisse}} \quad \underbrace{01111011}_{\text{Exponent}}$$