

Sofern Sie bisher noch gar keine Erfahrung mit dem Programmieren gesammelt haben, können Sie sich zunächst schrittweise anhand von einfachen Aufgaben (wie beispielsweise von diesem Aufgabenblatt oder auch anderen Aufgaben) in den Tutorien mit der Entwicklungsumgebung Visual Studio sowie einem kleinen Einstieg in C vertraut machen.

Falls Sie momentan noch keinen Durchblick haben – wir werden im Laufe des Semesters die jeweiligen Inhalte jeweils ausführlich behandeln.

Lernziele: Einstieg in die Programmierung mit C

- Einfache Ein-/Ausgabe
- Variablen
- Fallunterscheidung
- einfache Schleifen

Aufgabe 0-a: [Einfache Ausgabe]

Schreiben Sie ein C-Programm, das einen Text *Mein erstes C-Programm* auf dem Bildschirm ausgibt. Zum Ausgeben können Sie die Funktion `printf` verwenden.

Aufgabe 0-b: [Einfache Ein-/Ausgabe]

Schreiben Sie ein C-Programm, das den Benutzer nach seinem Alter fragt, und anschließend das Alter ausgibt. Zum Einlesen können Sie die Funktion `scanf` verwenden.

```
> Ihr Alter? 19
Sie sind 19 Jahre alt.
```

Aufgabe 0-c: [Fallunterscheidung]

Schreiben Sie ein C-Programm, das den Benutzer nach seinem Alter fragt, und anschließend ausgibt, ob er volljährig ist oder nicht.

```
> Ihr Alter? 17
Sie sind noch nicht volljaehrig
```

```
> Ihr Alter? 18
Gratuliere: Sie sind bereits volljaehrig
```

Aufgabe 0-d: [Einfache Schleife]

Schreiben Sie ein C-Programm, das zehnmal einen Text auf dem Bildschirm ausgibt.

```
Eine Schleife  
Eine Schleife
```

Aufgabe 0-e: [Einfache Schleife und Variablen]

Schreiben Sie ein C-Programm, das einen Countdown ausgibt, d.h. von 10 bis 0 rückwärts zählt.

```
10  
9  
8  
7  
6  
5  
5  
3  
2  
1  
0  
Start
```